



CHAMPIONNAT DEPARTEMENTAL MOINS DE 13 ANS MASCULINS



Années d'âge

2008-2009-2010



Temps de jeu

PERIODES > 3 TIERS – TEMPS > 15 MINUTES

TEMPS MORT > 2 PAR RENCONTRE

EXCLUSION > 2 MINUTES



Ballon

T 1 (50/52)



Règlement

1/3 temps:

-effectif: 6 contre 5, engagement milieu de terrain

2/3 temps:

-effectif 6+1, défense 3x3 Homme à homme *

-engagement milieu de terrain

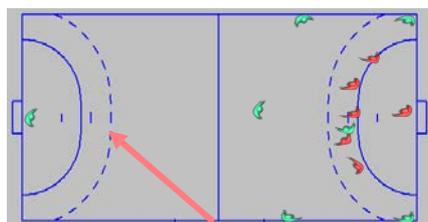
3/3 temps:

-effectif 6+1

-engagement milieu de terrain, jeu libre

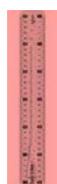


Illustrations



Responsable de la filière masculine :

Paul Vivier : 06.71.89.54.00



Dimensions

BUT > 2M X 3 M

TERRAIN > 40 X 20 M



Non - respect du règlement

PAS DE DEFENSE EN STRICT POUR LE 1/3 ET 2/3 TEMPS

SI LA DEFENSE DEMANDEE N'EST PAS EN PLACE :
1ERE FOIS = AVERTISSEMENT AU MANAGER
2EME FOIS = +1 BUT POUR L'ADVERSAIRE

Règlement particulier à la situation de surnombre :

→ Un attaquant en chasuble spécifique (joker) ne défend pas en repli défensif ou en défense placée.

→ Il se place sur l'intersection ligne médiane touche côté banc (zone de changement) et peut entrer en jeu dès que le joker adverse est sorti. (Bon sens !)

→ Une fois la balle perdue par son équipe en attaque placée, le joker doit sortir en courant et ne plus faire action de jeu.

→ La table de marque sera juge d'un éventuel comportement anti-sportif délibéré du joker qui doit quitter le terrain (sortie en marchant, participation effective à la défense...).

→ Faire tourner les jokers

* 3-3 : recherche d'alignement entre les 3 défenseurs de la ligne haute et garder de la distance par rapport au vis-à-vis direct.

Strict : garder un joueur « à la culotte » et faire en sorte qu'il n'ait pas le ballon.